

Junior Alias

BILDFÖRKLARINGSSPEL

För 4 eller flera spelare i lag. Från 5 år.

Innehåll:

300 bildkort

6 spelpjäser med plastfötter

timglas

spelplan

JUNIOR ALIAS är ett bildförklaringsspel som spelas i lag. Minsta antal spelare är 4. Någon övre gräns finns inte.

Spelidén

JUNIOR ALIAS går ut på att genom förklaringar, synonymer, antydningar osv. få den egna lagkamraten att under den tid som sanden i timglaset rinner ner, gissa rätt på så många bildkort som möjligt. Lagen flyttar framåt på spelplanen lika många steg som antalet rätt gissade kort. Det lag som först kommer i mål vinner spelet.

Spelets gång

1. Korten blandas och placeras i asken. Det understa kortet vänds åt motsatt håll – dess uppgift är att visa när korten i högen är slut och ska blandas på nytt.
2. Turordningen bestäms gemensamt.
3. Spelarna i det lag som börjar kommer överens om vem i laget ska förklara. Den som förklarar tar en bunt kort (ca. 5-10 st.), vänder timglaset och börjar förklara bilden på det första kortet (se ”Regler gällande förklaring”).
4. När sanden i timglaset har runnit ned ropar de andra lagen ”stopp!”. Nu får också de försöka gissa på den bild som eventuellt inte hanns med. Något av de andra lagen kan på detta vis svara rätt och roffa åt sig det sista ordet och får därmed flytta ett steg framåt på spelplanen.
5. När man har gissat på den sista bilden räknar det förklarande laget sina rätta svar. Varje rätt svar innebär ett steg framåt på spelplanen (se ”Minussteg för fel och överhopp”). De använda korten placeras underst i asken.
6. Nästa lag i tur får nu fortsätta. Förklararen tar korten som det förra laget inte hann använda, samt för säkerhets skull några nya kort från asken. (Det går att förklara snabbare om man har korten i handen istället för att ta ett i taget från asken.) En spelare från ett annat lag vänder på timglaset och förklararen i tur börjar förklara bilden på sitt första kort.
7. Spelarna i laget byter uppgift efter varje omgång, så att den som senast förklarade, får gissa under nästa omgång.
8. Det lag som först kommer i mål vinner.

REGLER GÄLLANDE FÖRKLARING

Man får inte använda någon del av det ord som bilden föreställer när man förklarar. Bilden av en lastbil får t ex inte förklaras som "ett fordon med last". Ett godkänt sätt är istället att säga "ett transportfordon" eller "mindre fordon än en långtradare".

Det är också tillåtet att använda synonymer, dvs ord som betyder samma sak. Ordet "blixtlås" kan t ex förklaras med ordet "dragkedja".

Det gäller att låta "munnen gå". Förklararen ska ge nya ledtrådar och antydningar hela tiden.

MINUSSTEG FÖR FEL OCH ÖVERHOPP

Om förklararen bryter mot reglerna godkänns inte svaret och laget straffas med minussteg. Korten som ger minussteg läggs med **baksidan upp** på bordet.

Om ett lag gissar på exempelvis sex bilder och två av svaren inte kan godkännas blir resultatet 6-2=4 poäng. Lagets spelpjäis flyttas då fyra steg framåt på spelplanen.

De andra lagen måste vara på sin vakt så att de upptäcker när någon bryter mot reglerna och förklarar en bild felaktigt. Om bilden på kortet verkar för svår att förklara kan förklararen hoppa över den, men kom ihåg att kortet måste läggas med baksidan uppåt på bordet och att det ger ett minussteg. Ibland kan det dock löna sig att hoppa över kort för att komma vidare.

REGLERNA I KORTHET

1. Lagen förklarar och gissar i tur och ordning.
2. Lagen byter förklararen varje gång.
3. Rätta svar = steg framåt på spelplanen.
4. Förklaringsfel och överhopp = minussteg.
5. Det lag som först kommer i mål vinner.

LYCKA TILL!

Text på asken

Bildförklaringspel