



SE

Mitt första spel

3+
år2-4
spelare10+
min.VAR ÄR
KATTEN?

Innehåll:

10 röda brickor (5 katter, 4 möss och 1 fisk), 10 gula brickor (5 katter och 5 möss), 10 blå brickor (5 katter och 5 möss), 2 extra brickor, 1 vit trätärning, klistermärken till tärningen (6 extra).

Spelidé:

Spelarna ska lyfta brickor som motsvarar samma färg som tärningen visar och försöka hitta så många katter som möjligt. Den spelare som har samlat flest katter vinner!



en mus, ska spelaren låta brickan ligga kvar med bilden uppåt. Turen går över till nästa spelare.

Förberedelser:

Sätt fast klistermärkena på tärningen: 2 röda prickar, 2 gula och 2 blå. Lägg alla brickorna på bordet med den färgade sidan upp. Blanda dem väl och ge tärningen till den yngsta spelaren som börjar spela.



en fisk, spelaren måste nu lägga tillbaka en av de kattbrickor han eller hon har fått. Den läggs tillbaka på bordet med den färgade sidan upp. Fiskbrickan vänds tillbaka och alla brickorna på

bordet blandas ordentligt. Turen går över till nästa spelare.

Spelets gång:

Spelaren i tur slår tärningen. Den visar antingen röd, blå eller gul prick. Spelaren ska nu välja någon av brickorna som motsvarar färgen på tärningen och vända den brickan. (Om det inte finns någon bricka kvar på bordet som motsvarar tärningens färg slår spelaren tärningen igen tills tärningen visar en färg som motsvarar någon av brickorna.)

Om den vända brickan har en bild av...



en katt, ska spelaren behålla brickan! Turen går över till nästa spelare.

Spelet fortsätter på samma sätt tills det enbart finns möss och en enda röd bricka kvar (som bör vara fisken). Den spelare som har samlat flest katter vinner spelet!

Enklare version:

Om man vill spela en enklare version av spelet utesluter man fisken ur spelet och spelar enbart med katt- och mössbrickorna. Det innebär alltså att det aldrig inträffar att någon spelare ska lämna tillbaka en kattbricka som han eller hon har fått. Spelet är slut när enbart möss finns kvar på bordet. Den spelare som har samlat flest katter vinner spelet!

