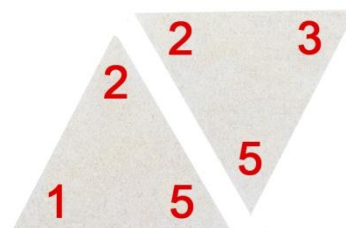


Regler för Trekantspelet Originalt

Börja med att lägga alla brickorna på bordet med siffrorna nedåt, därefter tar varje spelare "5 brickor" vardera. Nu skall alla deltagare se om de har någon bricka med tre likadana siffror på (en triss), ex **3-3-3** eller **5-5-5**, den som har **högsta trissen** får lägga ut och starta spelet. Har ingen spelare någon triss så får alla ta upp en bricka tills en triss kommer upp och startar spelet. När spelet startar så fortsätter man medsols och lägger ut sina brickor i passande kombinationer (Se exempel). Om man inte har någon bricka som passar mot någon av de utlagda på bordet så får man plocka upp "en" bricka och passar inte den heller så får man stå över och turen går till nästa spelare.



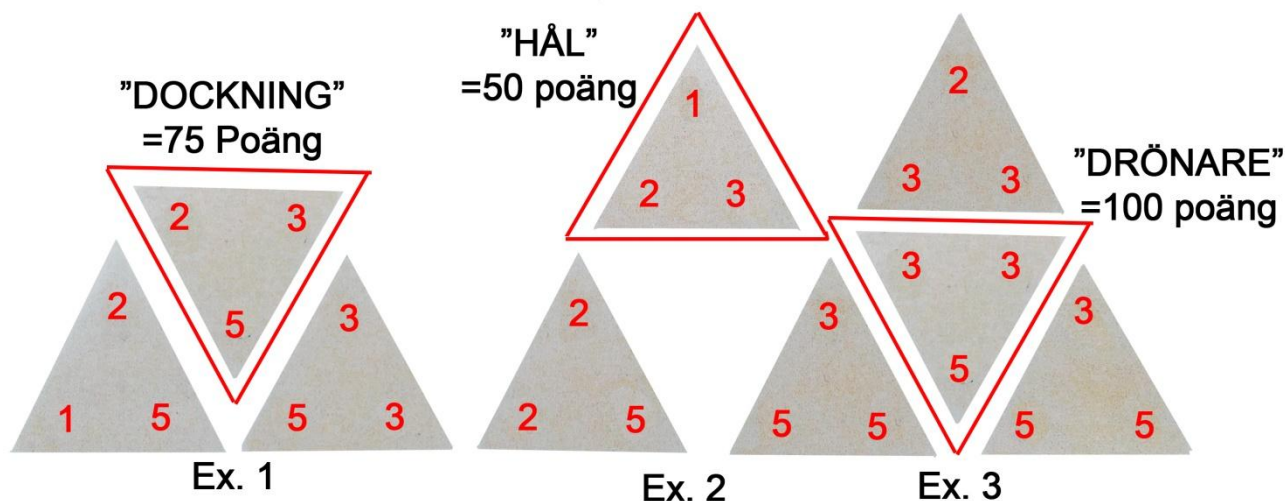
Ex. Triss



Ex. Kombination

Poängberäkning:

- **25 poäng** får den spelare som startar spelet med sin "**TRISS**".
- **50 poäng** får den spelare som med två siffror kan stänga ett "**HÅL**". (EX. 2)
- **75 poäng** får den spelare som med trekantens alla 3 siffror passar in från sidan av två andra trekantar "**DOCKNING**". (EX. 1)
- **100 poäng** får den spelare som med trekantens alla 3 siffror passar in mitt i alla trekantar och där alla sidor täcks av andra trekantar "**DRÖNARE**". (EX. 3)



VINNARE är den som blir av med alla sina trekantar först. Den som "**GÅR UT**" först får då **50 poäng plus bonus**. Bonusen räknar man ut genom att lägga ihop alla kvarvarande medspelares brickors siffror. **Slutlig vinnare** är den spelare som efter ett antal partier uppnår "**500 poäng**" eller mera.

Lycka till och ha det så kul!

Information om Trekantspelet "Originalt" och för fler spel - gå till:

www.resespel.se