



Pidä muumi katolla

Kuka pelaajista saa Muumipeikon nousemaan kaikkein korkeimmalle?

1-4 pelaajalle

Suositusikäraja 5 vuotta

Pelin tarkoitus

Muumipeikko haluaa kiivetä ystäviensä avulla Muumitalon katolle. Kuka pelaajista saa Muumin korkeimmalle? Ole varovainen! Jos Muumipeikko putoaa, joudut aloittamaan alusta.

Sisältö

Älä pudota Muumia - pelialusta
muovijalusta ja ovaalinmuotoinen laatta
12 hahmoa (neljää eri väriä)
noppa
tarra-arkki

Pelivalmistelut

(ensimmäistä kertaa pelattaessa)

Irrota varovasti kuusi neliskanttista tarraa (numerot +2, +1, 0, -1 ja tähti) ja kiinnitä ne nopan tahoihin (1). Kiinnitä Muumitalo -tarra pelialustaan (2). Kiinnitä pelialustan alle vaahtomuovitarra. Kiinnitä Muumipeikko-tarrat ovaalinmuotoiseen laattaan ja kiinnitä hahmo muovijalustaansa (3). Kiinnitä muiden hahmojen tarrat hahmoihin. Muista kiinnittää saman hahmon kuvat eri puolille hahmoa (4).

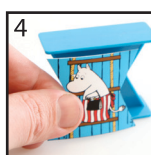
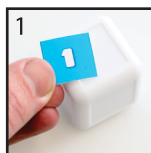
Pelivalmistelut

Muumipeikko laitetaan pelialustan päälle neljän tukitolpan päälle. 12 muuta hahmoa jaetaan pelaajien kesken. Ne voidaan jakaa värin mukaan tai miten pelaajat haluavat. Nuorin pelaaja aloittaa.

Pelin kulku

Pelialusta toimii näin:

- ♦ Pelaajat kääntävät vuorotellen pelialustan pyöriä. Aloittaja saa valita, kumpaa pyörää kääntää. Kaksi tolppaa nousevat pelialustasta ja nostavat Muumipeikon ilmaan. Tolppia nostetaan niin paljon, että niiden alle mahtuu laittamaan hahmon.
- ♦ Yksi hahmoista laitetaan tolppien väliin ja Muumipeikko lasketaan varovasti sen päälle niin, ettei Muumipeikko pääse tipahtamaan.
- ♦ Seuraava pelaaja jatkaa, mutta pyöräyttäen toista pyörää, jolloin edellinen hahmo nousee ilmaan.



Pelin pelaaminen ilman noppaa:

Pelaajat asettavat vuorotellen vapaavalintaisia hahmoja Muumipeikon alle, kunnes torni kaatuu tai kaikki hahmot ovat Muumipeikon alla.

Pelin pelaaminen nopan kanssa:

Pelaajat heittävät vuorotellen noppaa. Kun nopan lukema näyttää:

+2 = pelaajan on asetettava kaksi vapaavalintaista hahmoa Muumipeikon alle

+1 = pelaajan on asetettava yksi vapaavalintainen hahmo Muumipeikon alle

0 = vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle

-1 = pelaajan on poistettava alimmaisena oleva hahmo. Hahmoja poistetaan nostamalla ylempää hahmoa hiukan ylöspäin ja vetämällä alempi hahmo pois. Jos alla ei ole hahmoa, noppaa heitetään uudestaan

Tähti = pelaaja saa valita jonkun toisen pelaajan, jonka on asetettava hahmo pyramidin alle

Jos pelaajat onnistuvat saamaan kaikki hahmot Muumin alle, alkaa kukin pelaaja vuorollaan poistaa hahmoja yksi kerrallaan. Peli jatkuu, kunnes Muumipeikon tasapaino järkkyy.

Jos Muumipeikko putoaa:

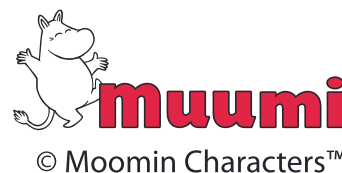
Varovaisuudesta huolimatta Muumipeikko saattaa joskus pudota. Tällöin muut pelaajat saavat kukin yhden pisteen ja peli alkaa alusta. Viimeksi aloittaneen vasemmalla puolella istuva pelaaja aloittaa seuraavan kierroksen. Kierroksia voi pelata niin monta kuin haluaa.

Pelin voittaminen

Pelin voittaa se pelaaja, joka ansaitsee eniten pisteitä.

Yhden hengen peli

Yksin pelatessa pelaaja laskee, kuinka monta hahmoa hän onnistuu asettamaan ennen kuin Muumipeikko putoaa. Pelaaja kamppailee itseään vastaan yrittäen joka kerta lyödä edellisen ennätyksensä.





Mumin på taket

Hjälp Muminrollet att hålla sig kvar på taket!

För 1 – 4 spelare
Från 5 år

Vad går spelet ut på?

Muminrollet har klättrat upp på taket och håller på att ramla ner. Nu måste alla vännerna hjälpas åt att hålla honom kvar. Han får inte trilla ner!

Ni turas om att placera vännerna under Muminrollet så att han står kvar däruppe. Men ni måste vara försiktiga. Om Muminrollet ramlar ner, får ni börja om från början!

Innehåll

Mumin på taket – bas
Muminfigur och plastfot
12 figurer (4 färger, 3 i varje färg)
1 tärning
Etiketter

Sätt ihop delarna

Titta på bilderna på förpackningen.

Lossa försiktigt de 6 små fyrkantiga etiketterna – siffror +2, +1, 0, -1 och stjärna och sätt fast på tärningen. Sätt fast Muminhus-etiketten på basen. Sätt fast skumkuddar under basen. Sätt fast de stora Mumin-etiketterna, fram och bak, och sätt fast Muminrollet på plastfoten.

Sätt fast de andra figurernas etiketter. Se till att det blir samma etikett på båda sidorna.

Spelförberedelser

Placera Muminrollet uppe på basen. Ställ plattan noga så att den står över alla fyra stolparna. Dela upp de 12 figurerna lika mellan alla deltagare. Ni kan dela upp dem efter en färg som ni gillar, eller blanda färgerna.

Yngste spelaren börjar.

Så här spelar ni

Så fungerar basen:

- ♦ Spelarna turas om att vrida på rattarna. Den som börjar vrider på valfri ratt. De två stolparna kommer upp ur basen och lyfter Muminrollet uppåt. Vrid så mycket så att det finns plats att föra in en figur. För in en av figurerna mellan stolparna och vrid försiktigt tillbaka så att Muminrollet står stadigt. Var försiktig! Muminrollet måste hålla balansen.
- ♦ Nästa spelare gör samma sak, men med den andra rattan.
- ♦ För att ta bort en figur vrider du rattan för att höja den övre figuren en bit, sedan tar du bort figuren längst ner.

Så här spelar ni utan tärning:

Turas om att placera figurerna under Muminrollet, tills någon av er får Muminrollet att tappa balansen. Alla utom den spelaren får 1 poäng.

Så här spelar ni med tärning:

Ni turas om att slå med tärningen. När den visar:

+2 = Placera två valfria figurer under Muminrollet

+1 = Placera en valfri figur under Muminrollet

0 = Stå över

-1 = Ta bort en figur längst ner under Muminrollet. Om det inte finns några figurer; slå igen

Stjärna = Välj ut en av de andra spelarna som ska placera en figur längst ner under Muminrollet

Om ni är riktigt duktiga och lyckas få alla 12 figurerna under Muminrollet, så tar var och en, i tur och ordning, och plockar bort figurerna, en i taget. Fortsätt tills någon av er får Muminrollet att ramla.

Om Muminrollet ramlar!

Du skulle ju vara försiktig så att Muminrollet inte ramlar! Men det kan ju hända. Om det är din figur som gör att Muminrollet ramlar, får de andra spelarna en poäng var. Sedan börjar ni på nytt. Spelaren till vänster om den som började senast börjar den nya omgången. Spela så många omgångar ni vill.

Vem vinner?

Den som vinner flest omgångar eller får flest poäng, vinner.

Spel för 1 spelare

Om du spelar själv, räknar du hur många figurer du kan placera under Muminrollet innan han ramlar ner. Tävla med dig själv och försök att få dit fler figurer för varje gång du spelar.





Mumi på taget

Hjælp Mumitrolden med at holde sig oppe på taget!

For 1 – 4 spillere
Fra 5 år

Hvad går spillet ud på?

Mumitrolden er klatret op på taget og er ved at falde ned. Nu må alle vennerne hjælpes ad med at holde ham oppe. Han må ikke falde ned!

I skiftes til at placere vennerne under Mumitrolden, således at han bliver stående deroppe.

Men I er nødt til at være forsigtige. Hvis Mumitrolden falder ned, må I starte igen fra begyndelsen!

Indhold

Mumi på taget – basisenhed
Mumifigur og plastfod
12 figurer (4 farver, 3 i hver farve)
1 terning
Etiketter

Sæt delene sammen

Se på billederne på emballagen.

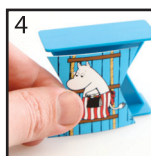
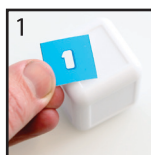
Løsn forsigtigt de 6 små firkantede etiketter – cifrene +2, +1, 0, -1 og Stjärna og sæt dem fast på terningen.

Sæt Mumihus-etiketten fast på basisenheden.

Sæt skumgummipuder fast under basisenheden.

Sæt de store Mumi-etiketter fast, foran og bag, og sæt Mumitrolden fast på plastfoden.

Sæt de andre figurers etiketter fast. Vær sikker på, at du placerer ens etiketter på begge sider.



Spilforberedelser

Placer Mumitrolden oppe på basisenheden. Justér pladen omhyggeligt således at den placeres lige over alle fire stolper.

Del de 12 figurer lige op mellem alle deltagere. I kan dele dem op efter jeres favoritfarver eller blande farverne.

Den yngste spiller starter

Sådan spiller I

Sådan fungerer basisenheden:

- ♦ Spillerne skiftes til at dreje på drejeknapperne. Den, der starter, drejer på en valgfri drejeknap. De to stolper løftes op af basisenheden og skyder Mumitrolden opad. Drej nu så meget, at der er plads til at føre en figur ind under. Før en af figurerne ind mellem stolperne og drej forsigtigt tilbage, således at Mumitrolden står helt stabilt. Vær forsigtig! Mumitrolden skal

holde balancen.

- ♦ Den næste spiller gør det samme, men med den anden drejeknap.
- ♦ For at fjerne en figur, drejer du på drejeknappen for at hæve den øverste figur et lille stykke, derefter fjerner du figuren længst nede.

Sådan spiller I uden terning:

I skiftes til at placere figurerne under Mumitrolden, indtil en af jer får Mumitrolden til at miste balancen. Alle undtagen denne spiller får 1 point.

Sådan spiller I med terning:

I skiftes til at kaste terningen. Når den viser:

+2 = Placer to valgfrie figurer under Mumitrolden

+1 = Placer en valgfri figur under Mumitrolden

0 = Man springes over

-1 = Fjern en figur længst nede under Mumitrolden. Hvis der ikke er nogle figurer; kastes terningen igen

Stjärna = Vælg en af de andre spillere, som skal placere en figur længst nede under Mumitrolden

Hvis I er rigtigt dygtige, og det lykkes for jer at få alle 12 figurer ind under Mumitrolden, skiftes I efter tur til at fjerne figurerne en ad gangen. Fortsæt indtil en af jer får Mumitrolden til at falde.

Hvis Mumitrolden falder ned!

Husk at være forsigtig, så Mumitrolden ikke falder ned! Men det kan jo ske for enhver. Hvis det er din figur, som får Mumitrolden til at falde af, får de andre spillere et point hver. Derefter starter I spillet igen. Spilleren til venstre for den, som startede sidst, starter den nye omgang. Spil så mange omgange I har lyst til.

Hvem vinder?

Den, som vinder de fleste omgange eller får flest point, vinder.

Spil for 1 spiller

Hvis du spiller selv, tæller du hvor mange figurer, du kan placere under Mumitrolden, før han falder af. Konkurrér med dig selv og prøv at placere flere figurer for hver gang, du spiller.





Mummi på taket

Hjelp Mummi trollet å holde seg på taket!

For 1 – 4 spillere
Fra 5 år

Hva går spillet ut på?

Mummitrollet har klatret opp på taket og holder på å ramle ned. Nå må alle vennene hjelpe til å holde ham på plass. Han må ikke trille ned! Dere konkurrerer om å plassere vennene under Mummi trollet slik at han blir værende der oppe. Men dere må være forsiktige. Faller Mummi trollet ned, må der begynne helt fra begynnelsen igjen!

Innhold

Dont drop Mummi – base
Mummi figur og plastfot
12 figurer (4 farger, 3 i hver farge)
1 terning
Klistremerker

Sett sammen delene

Se på bildene på forpakningen.
Løsne forsiktig de 6 små firkantede klistremerkene – tall +2, +1, 0 -1 og stjerne og sett fast på terningen. Sett fast Mummi-klistremerket på basen. Sett fast skumputer under basen. Sett fast de store Mummi-klistremerkene, fram og bak, og sett fast Mummi trollet på plastfoten. Sett fast de andre figurenes klistremerker. Pass på at det blir de samme klistremerkene på begge sidene.

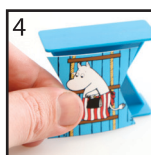
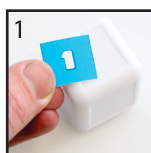
Spill forberedelser

Plasser Mummi trollet oppe på basen. Sett platen nøye slik at den står over alle fire stolpene.

Del opp de 12 ulike figurene likt mellom alle deltakerne. Dere kan dele dem etter en enkelt farge som dere liker, eller blande fargene. Yngste spiller begynner. Slik spiller dere.

Slik fungerer basen:

- ♦ Spillerne konkurrerer om å vri på rattene. Den som begynner vrir på valgfritt ratt. De to stolpene kommer opp av basen og løfter Mummi trollet oppover. Vri så mye at det finnes plass til å sette inn en figur. Før inn en av figurene mellom stolpene og vri forsiktig tilbake slik at Mummi trollet står stødig. Vær forsiktig! Mummitrollet må holde balansen.
- ♦ Neste spiller gjør det samme, men med det andre rattet.
- ♦ For å ta bort en figur, vrir du rattet for å heve den øverste figuren et lite stykke, så tar du bort figuren lengst nede.



Slik spiller dere uten terning:

Konkurrer om å plasere figurene under Mummi trollet, til noen av dere får Mummi trollet til å miste balansen. Alle utenom den spilleren får 1 poeng.

Slik spiller dere med terning:

Kast terningen etter tur. Når den viser:

+2 = Plasser to valgfrie figurer under Mummi trollet

+1 = Plasser en valgfri figur under Mummi trollet

0 = Stå over

-1 = Ta bort en figur helt nederst under Mummi trollet. Om det ikke finnes noen figurer; kast terningen en gang til

Stjerne = Velg ut en av de andre spillerne som skal plassere en figur lengst nede under mummi trollet

Hvis dere er dyktige og lykkes med å få alle 12 figurene under Mummi trollet, så tar hver av dere, i rett rekkefølge, og plukker bort figurene, en om gangen. Fortsett til noen får Mummi trollet til å ramle ned.

Om Mummi trollet ramler ned!

Du skulle jo være forsiktig slik at Mummi trollet ikke ramlet ned! Men det kan jo skje. Er det din figur som får Mummi trollet til å ramle ned, får de andre spillerne et poeng hver. Siden begynner dere på nytt. Spilleren til venstre for den som startet sist, begynner den nye omgangen. Spill så mange omganger dere vil.

Hvem vinner?

Den som har flest omganger eller flest poeng, vinner.

Spill for 1 spiller

Om du spiller selv, regner du hvor mange figurer du kan plasere under Mummi trollet innen han ramler ned. Konkurrer mot deg selv og forsøk å få plassert flere figurer for hver gang du spiller.

